

Protokół Komisji Skrutacyjnej Walnego Zebrania

**Sprawozdawczego Członków Stowarzyszenia Rybacka Lokalna Grupa Działania „Morze i Parsęta”
z dnia 23 czerwca 2022 r.**

Wybrana na walnym zebraniu sprawozdawczym Komisja Skrutacyjna ukonstytuowała się następująco:

1. Przewodniczący: *Gryca Mirosław*
2. Członek: *Koczwara Zofia*
3. Członek: *Wilk Danuta*

Komisja Skrutacyjna stwierdza, że uczestniczący w walnym zebraniu sprawozdawczym głosowali nad:

1. Uchwałą w sprawie zatwierdzenia Sprawozdania finansowego za 2021 r i podziału zysku z działalności.

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych głosów
- wstrzymujących się głosów

2. Uchwałą w sprawie zatwierdzenia Sprawozdania z działalności Zarządu w 2021r.

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych głosów
- wstrzymujących się 0 głosów

3. Uchwałą w sprawie udzielenia absolutorium Zarządowi za działalność w 2021 r.

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych głosów
- wstrzymujących się głosów

4. Uchwałą w sprawie zatwierdzenia sprawozdania z działalności Komisji Rewizyjnej w 2021 r.,

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych głosów
- wstrzymujących się głosów

5. Uchwałą w sprawie przyjęcia planu pracy na 2022r.

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych 1 głosów
- wstrzymujących się 1 głosów

6. Uchwałą w sprawie zmiany w składzie Rady Rybackiej Stowarzyszenia Rybacka Lokalna Grupa Działania „Morze i Parsęta”

1). Liczba głosów za powołaniem

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych 1 głosów
- wstrzymujących się 1 głosów

2). Liczba głosów za uchwałą w sprawie zmiany w składzie Rady Rybackiej Stowarzyszenia Rybacka Lokalna Grupa Działania „Morze i Parsęta”

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych 1 głosów
- wstrzymujących się 1 głosów

7. Uchwałą w sprawie ustalenia wysokości składek członkowskich na 2022 r.

Wynik głosowania:

- za przyjęciem 33 głosy
- przeciwnych 1 głosów
- wstrzymujących się 1 głosów

Członek



Członek



Przewodniczący Komisji

